

Project theodorakis music box

1. Δημιουργείτε μια εφαρμογή με όνομα: **theodorakis_music_box**
2. Ονομάστε το Screen 1: **music_box**
3. Βάλτε ένα *HorizontalArrangement* από την ενότητα Layout, με ιδιότητες: **AlignHorizontal** = Center, **AlignVertical** = Center, **Height** = 35 percent, **Width** = fill parent, **BackgroundColor** = none
4. Μέσα στο πλαίσιο τοποθετείστε 2 *images* με ιδιότητες:
Image1: Height = 35 percent, Width = 50 percent, picture = helidoni
Image2: Height = 35 percent, Width = 50 percent, picture = vrexei
5. Ονομάστε την **Image1** σε imghelidoni, την **Image2** σε imgvrexei
6. Βάλτε ένα *HorizontalArrangement* από την ενότητα Layout, με ιδιότητες: **AlignHorizontal** = Center, **AlignVertical** = Center, **Height** = 40 pixel, **Width** = fill parent, **BackgroundColor** = none
7. Μέσα στο πλαίσιο τοποθετείστε 4 *button* με ιδιότητες:
Button 1: Height = automatic, Width = 25 percent, Text = play, BackgroundColor = green
Button 2 Height = automatic, Width = 25 percent, Text = stop BackgroundColor = red
Button 3: Height = automatic, Width = 25 percent, Text = play, BackgroundColor = green
Button 4 Height = automatic, Width = 25 percent, Text = stop BackgroundColor = red
8. Ονομάστε το **Button1** σε btnplayhelidoni, το **Button2** σε btnpstophelidoni, **Button3** σε btnplayvrexei, το **Button4** σε btnpstopvrexei.
9. Επαναλάβετε το βήμα 3.
10. Μέσα στο πλαίσιο τοποθετείστε 2 *images* με ιδιότητες:
Image1: Height = 35 percent, Width = 50 percent, picture = margarita

Image2: Height = 35 percent, Width = 50 percent, picture = zorbas

11. Ονομάστε την **Image1** σε imgmargarita, την **Image2** σε imgzorbas
12. Επαναλάβετε τα βήματα 6 και 7.
13. Ονομάστε το **Button1** σε btnplaymargarita, το **Button2** σε btnstopmargarita, **Button3** σε btnplayzorbas, το **Button4** σε btnstopzorbas.
14. Από την ενότητα Media βάλτε 4 player
15. Ονομάστε το **player1** σε helidonisong, το **player2** σε vrexoisong το **player 3** σε margaritasong και το **player 4** σε zorbasong.
16. Αντιστοιχείστε κάθε player με το κατάλληλο τραγούδι.

Προγραμματίστε ώστε πατώντας το play να ακούγεται το αντίστοιχο τραγούδι και πατώντας το stop, να σταματά. Επίσης όταν ο χρήστης πατά κάποιο άλλο buttonplay να σταματά το τραγούδι που ακούγεται.

Καλή Επιτυχία!
Η Διδάσκουσα
Κουζιώκα Βιολέττα